

procedura schimba (x, y)

aux=x

x=y

y=x

functia main()

int nr, ora_sf, durata[10], start[10], a[10] //vectorul a pentru a ordona spectacolele dupa ora sf

citesc nr

pentru i=1 pana la nr //pentru fiecare spectacol

cout <<"spectacol nr "<<i;

citeste ora de start[i]

citeste durata[i]

a[i]=i

//ordonam spectacolele dupa ora terminare, in vect a punem indicele spectacolului ordonat

pentru i=1 pana la nr

pentru j=i+1 pana la nr

daca start[i]+durata[i] >start[j]+durata[j]

schimba(start[i], start[j])

schimba(durata[i], durata[j])

schimba(a[i], a[j])

cout<<"solutii "

//pornim cu primul spectacol si durata lui

ora_sf=start[1]+durata[1]

//incepand cu spectacolul al doilea

i=2

cat timp i<=nr

```
daca ora_sf <= start[i]
    afisam ce spectacol este: a[i]
    //actualizam ora de sfarsit, adaugand durata noului spectacol
    ora_Sf=ora_sf+durata[i]
i++
```