

Capitolul 6

PROBLEME DE FLUXURI ÎN REȚELE

6.1. Problema fluxului maxim

Numim *rețea (de transport)* cu intrarea s și ieșirea t , 4 – uplul $R = (G, s, t, c)$ unde:

- $G = (V, E)$ este un digraf;
- $s, t \in V, s \neq t, d_G^+(s) > 0, d_G^-(t) > 0$;
- $c : E \rightarrow \mathbf{R}_+, c(e)$ este capacitatea arcului e .

Vom presupune că

$$V = \{1, 2, \dots, n\} \quad (n \in \mathbf{N}^*)$$

și că

$$|E| = m.$$

Extindem funcția c la

$$c : V \times V \rightarrow \mathbf{R}_+$$

prin:

$$c((i, j)) = \begin{cases} c(ij), & ij \in E \\ 0, & ij \notin E \end{cases}$$

și vom nota $c((i, j)) = c_{ij}$.

Definiție. Numim *flux* în rețeaua $R = (G, s, t, c)$ o funcție $x : V \times V \rightarrow \mathbf{R}$ care satisface

- (i) $0 \leq x_{ij} \leq c_{ij}, \quad \forall ij \in V \times V$;
- (ii) $\sum_{j \in V} x_{ji} - \sum_{j \in V} x_{ij} = 0, \quad \forall i \in V - \{s, t\}$.

Dacă $ij \in E$ atunci x_{ij} se numește *fluxul* (transportat) pe arcul ij .

Evident, condiția (i) cere ca fluxul pe orice arc să fie nenegativ și subcapacitar, iar condiția (ii) (legea de conservare a fluxului) cere ca suma fluxurilor pe arcele care intră în vârful i să fie egală cu suma fluxurilor pe arcele care ies din vârful i .

Cu convenția făcută la extensia funcției de capacitate, se observă că pentru perechile (i, j) care nu sunt arce în rețea condiția (i) impune ca fluxul să fie 0, și evident cele două definiții sunt echivalente.

Dacă se sumează relațiile (ii) (pentru $i \in V - \{s, t\}$) se obține:

$$0 = \sum_{i \neq s, t} \left(\sum_{j \in V} x_{ji} - \sum_{j \in V} x_{ij} \right) = \sum_{i \neq s, t} \sum_{j \neq s, t} x_{ji} - \sum_{i \neq s, t} \sum_{j \neq s, t} x_{ij} + \\ + \sum_{i \neq s, t} x_{si} + \sum_{i \neq s, t} x_{ti} - \sum_{i \neq s, t} x_{is} - \sum_{i \neq s, t} x_{it} = - \left(\sum_i x_{is} - \sum_i x_{si} \right) - \left(\sum_i x_{it} - \sum_i x_{ti} \right),$$

Definiție. Dacă x este un flux în rețeaua $R = (G, s, t, c)$ se numește *valoarea fluxului* x numărul

$$v(x) = \sum_{j \in V} x_{jt} - \sum_{j \in V} x_{tj}.$$

$v(x)$ se poate interpreta ca fiind fluxul net care ajunge în ieșirea rețelei sau (conform egalității obținute mai sus) fluxul net care iese din intrarea rețelei.

În orice rețea $R = (G, s, t, c)$ există un flux, fluxul nul $x_{ij} = 0 \forall ij$, de valoare 0.

Problema fluxului maxim

Dată $R = (G, s, t, c)$ o rețea, să se determine un flux de valoare maximă.

Problema se poate formula, ca o problemă de programare liniară:

$$\begin{cases} \max v \\ \sum_j x_{ji} - \sum_j x_{ij} = 0, \forall i \neq s, t \\ \sum_j x_{js} - \sum_j x_{sj} = -v \\ \sum_j x_{jt} - \sum_j x_{tj} = v \\ 0 \leq x_{ij} \leq c_{ij} \forall ij \end{cases}$$

Definiție. Dacă P este un drum în \bar{G} , multigraful suport al digrafului G , și $e = v_i v_j$ este o muchie a lui P atunci:

- dacă e corespunde arcului $v_i v_j$ al lui G , e se numește *arc direct* al drumului P ;
- dacă e corespunde arcului $v_j v_i$ al lui G , atunci e se numește *arc invers*.

Definiție. Fie $R = (G, s, t, c)$ și x flux în R . Se numește *C-drum* (în R relativ la fluxul x) un drum D în \bar{G} cu proprietatea că $\forall ij \in E(D)$:

$x_{ij} < c_{ij}$ dacă ij este arc direct;

$x_{ji} > 0$ dacă ij este arc invers.

Dacă D este un C – drum și $ij \in E(D)$, se numește *capacitate reziduală* a lui ij (relativ la C – drumul D) numărul

$$r(ij) = \begin{cases} c_{ij} - x_{ij}, & ij \text{ arc direct în } D \\ x_{ji}, & ij \text{ arc invers în } D. \end{cases}$$

Capacitatea reziduală a drumului D este:

$$r(D) = \min_{e \in E(D)} r(e).$$

Definiție. Se numește *drum de creștere* a fluxului x , în rețeaua $R = (G, s, t, c)$, un C -drum de la s la t .

Se arată că:

Lemă.

Dacă D este un drum de creștere a fluxului x în rețeaua $R = (G, s, t, c)$, atunci $x^1 = x \otimes r(D)$ definit prin

$$x_{ij}^1 = \begin{cases} x_{ij}, & ij \notin E(D) \\ x_{ij} + r(D), & ij \in E(D), ij \text{ arc direct în } D \\ x_{ij} - r(D), & ji \in E(D), ji \text{ arc invers în } D \end{cases}$$

este flux în R și $v(x^1) = v(x) + r(D)$.

Rezultă că dacă x admite un drum de creștere atunci x nu este flux de valoare maximă.

Definiție. Fie $R = (G, s, t, c)$. Se numește *secțiune* în rețeaua R , o partiție (S, T) a lui V cu $s \in S$ și $t \in T$.

Capacitatea secțiunii (S, T) este

$$c(S, T) = \sum_{i \in S} \sum_{j \in T} c_{ij}$$

(suma capacităților arcelor de la S la T).

Se arată că:

Lemă.

Dacă x este un flux în $R = (G, s, t, c)$ și (S, T) este o secțiune a rețelei, atunci

$$v(x) = \sum_{i \in S} \sum_{j \in T} (x_{ij} - x_{ji})$$

(valoarea fluxului este egală cu fluxul net ce trece prin orice secțiune)

Lemă. Dacă x este un flux în $R = (G, s, t, c)$ și (S, T) este o secțiune, atunci $v(x) \leq c(S, T)$.

Teoremă. (Teorema drumului de creștere)

Un flux x este de valoare maximă într-o rețea R , dacă și numai dacă, nu există drumuri de creștere a fluxului x în rețeaua R .

Să observăm că $\forall i \in S$ și $\forall j \in T$ avem:

- dacă $ij \in E$ atunci $x_{ij} = c_{ij}$ și

- dacă $ji \in E$ atunci $x_{ji} = 0$

(altfel, C-drumul de la s la i se poate extinde la un C-drum de la s la j).

Deci, conform lemei precedente:

$$v(x) = \sum_{i \in S} \sum_{j \in T} (x_{ij} - x_{ji}) = \sum_{i \in S} \sum_{j \in T} (c_{ij} - 0) = c(S, T)$$

și prin urmare x este flux de valoare maximă.

Teoremă. (Teorema fluxului întreg)

Dacă toate capacitățile sunt întregi, atunci există un flux de valoare maximă cu toate componentele întregi (flux întreg de valoare maximă).

Demonstrație.

Fie algoritmul

```

1:    $x^0 \leftarrow 0; i \leftarrow 0;$ 
2:   while ( $\exists P_i$  drum de creștere relativ la  $x^i$ ) do
       {
            $x^{i+1} \leftarrow x^i \otimes r(P_i);$ 
            $i \leftarrow i + 1;$ 
       }

```

Se observă că " x^i are componente întregi" este un invariant al algoritmului (din definiția lui $r(P_i)$, dacă toate capacitățile sunt întregi, rezultă că $r(P_i)$ este întreg în ipoteza că x^i este întreg) și că la fiecare iterație a pasului 2 valoarea fluxului curent crește cu măcar o unitate, deci pasul 2 se repetă de cel mult $c(\{s\}, V - \{s\}) \in \mathbb{Z}_+$ ori. Fluxul final obținut este de valoare maximă.

Observație. Algoritmul, descris mai sus, este finit și în cazul capacităților raționale.

Teoremă. (Ford-Fulkerson)

Valoarea maximă a unui flux în rețeaua $R = (G, s, t, c)$ este egală cu capacitatea minimă a unei secțiuni a rețelei.

Demonstrație.

Dacă dispunem de un algoritm care, pornind de la un flux inițial x^0 (x^0 există întotdeauna, de exemplu $x^0 = 0$), construiește într-un număr finit de pași un flux x , care nu admite drumuri de creștere, atunci secțiunea

construită în demonstrația teoremei anterioare satisface împreună cu x enunțul teoremei.

Pentru cazul capacităților raționale algoritmul descris satisface această condiție.

Pentru cazul capacităților reale există un algoritm, datorat lui Edmonds și Karp.

Algoritmul lui Ford și Fulkerson pentru aflarea unui flux de valoare maximă

Se va folosi un procedeu de etichetare a vârfurilor rețelei, în vederea depistării drumurilor de creștere a fluxului curent x . Dacă nu există drumuri de creștere, fluxul va fi de valoare maximă.

Eticheta atribuită unui vârf $j \in V$ are trei componente (e_1, e_2, e_3) unde $e_1 \in V \cup \{0\}$, $e_2 \in \{\text{direct}, \text{invers}\}$; $e_3 \in \mathbf{R}_+$ și au următoarea semnificație:

- dacă $e_2 = \text{direct}$ și $e_1 = i$ atunci

\exists un C-drum P de la s la j cu ultimul arc ij , arc direct și $r(P) = e_3$;

- dacă $e_2 = \text{invers}$ și $e_1 = i$ atunci

\exists un C-drum P de la s la j cu ultimul arc ij , arc invers și $r(P) = e_3$.

Inițial, se etichetează sursa s cu eticheta $(0, ., \infty)$. Celelalte vârfuri primesc etichetă prin "cercetarea" vârfurilor deja etichetate:

Dacă i este un vârf etichetat, atunci $\forall j \in V$:

- dacă j neetichetat,

$$ij \in E \text{ și } x_{ij} < c_{ij}$$

atunci j se etichetează

$$e = (i, \text{direct}, \min(e_3[i], c_{ij} - x_{ij}));$$

- dacă j neetichetat,

$$ji \in E \text{ și } x_{ji} > 0$$

atunci j se etichetează

$$e = (i, \text{invers}, \min(e_3[i], x_{ji})).$$

Evident, în acest fel se respectă semnificația celor trei componente ale etichetelor.

Numim această procedură *etichetare*(i).

Atunci când în procedura de etichetare s-a atribuit etichetă vârfului t , s-a obținut un drum de creștere P a fluxului curent, de capacitate reziduală $r(P) = e_3[t]$ și ale cărui vârfuri se depistează în $O(n)$ explorând prima componentă a etichetelor. Modificarea fluxului $x \otimes r(P)$ se execută în acest mers înapoi, tot în $O(n)$.

Pentru noul flux se reia procedura de etichetare.

Dacă toate vârfurile etichetate au fost cercetate și nu s-a reușit etichetarea vârfului t , rezultă că fluxul curent nu admite drumuri de creștere, este deci de valoare maximă, iar dacă $S =$ mulțimea vârfurilor etichetate atunci $(S, V - S)$ este o secțiune de capacitate minimă.

Descrierea algoritmului

1. Se alege $x = (x_{ij})$ flux inițial (de exemplu fluxul nul);
Se etichetează s cu $(0, \infty)$.
2. while (\exists vârfuri etichetate necercetate) do
 {
 "alege" un vârf etichetat și necercetat i ;
 etichetare(i);
 if (t a primit etichetă) then
 {
 modifică fluxul pe drumul dat de etichete;
 șterge toate etichetele;
 etichetează s cu $(0, \infty)$
 }
 }
3. $S \leftarrow \{i \mid i \text{ are etichetă}\}$
 $T \leftarrow V - S$
 x este flux de valoare maximă.
 (S, T) este secțiune de capacitate minimă.

Complexitatea algoritmului

Pentru fiecare creștere a fluxului, sunt necesare cel mult $2m$ ($m = |E|$) inspecții de arce în vederea etichetării.

Dacă toate capacitățile sunt întregi atunci vor fi necesare cel mult v ($v =$ valoarea fluxului maxim) creșteri succesive. Rezultă că algoritmul are complexitatea $O(mv)$.

Dacă U este o margine superioară a capacităților arcelor atunci

$$v \leq (n - 1)U$$

$((n - 1)U)$ este o margine superioară a capacității secțiunii

$$(\{s\}, V - \{s\}),$$

deci algoritmul are complexitatea

$$O(nmU).$$

Dezavantajele algoritmului sunt legate de neconvergența în cazul capacităților iraționale (deși practic, în implementări nu este cazul), și de faptul că mărimile capacităților influențează comportarea sa, acestea neconstituind o măsură a volumului datelor de intrare.

6.2. Fluxuri de cost minim

Fie $R = (G, s, t, c)$ o rețea și x un flux de la s la t în R .

Considerăm $a : E \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție de cost care asociază fiecărui arc $ij \in E$, $a(ij) = a_{ij}$ costul (transportului unei unități de flux) pe arcul ij .

Costul fluxului x se definește ca fiind

$$a(x) = \sum_{i,j} a_{ij} x_{ij}.$$

Problema fluxului de cost minim

Dată R o rețea, $v \in \mathbf{R}^+$ și $a : E \rightarrow \mathbf{R}$ funcție de cost, să se determine x^0 flux în R astfel încât

$$a(x^0) = \min \{a(x) \mid x \text{ flux în } R, v(x) = v\}.$$

Observăm că, dacă v nu depășește valoarea fluxului maxim în rețeaua R , atunci problema are întotdeauna soluții, $a(x)$ fiind liniară, iar mulțimea fluxurilor de valoare dată v fiind mărginită și închisă în \mathbf{R}^m .

Definiție. Fie x un flux în $R = (G, s, t, c)$ și $a : E \rightarrow \mathbf{R}$ o funcție de cost.

Dacă P este un C-drum în R relativ la fluxul x , atunci costul drumului P se definește

$$a(P) = \sum_{\substack{ij \in P \\ ij \text{ direct}}} a_{ij} - \sum_{\substack{ij \in P \\ ij \text{ invers}}} a_{ji}.$$

Dacă C este un C-drum închis, $a(C)$ se calculează după aceeași formulă, după stabilirea unui sens de parcurgere a lui C (este posibil ca ambele sensuri de parcurgere ale lui C să satisfacă definiția unui C-drum).

1. Din definiția dată, rezultă că dacă P este drum de creștere relativ la fluxul x , atunci $x^1 = x \otimes r(P)$ este un flux de valoare $v(x^1) = v(x) + r(P)$ și de cost $a(x) + r(P) \cdot a(P)$.

2. Dacă C este un C-drum închis relativ la x , atunci $x^1 = x \otimes r(C)$ este un flux de valoare $v(x^1) = v(x)$ și de cost $a(x^1) = a(x) + r(C) \cdot a(C)$.

Dacă $a(C) < 0$ atunci x^1 este un flux de aceeași valoare ca și x , dar de cost strict mai mic.

Teoremă.

Un flux de valoare v este de cost minim dacă și numai dacă nu admite C - drumuri închise de cost negativ.

Demonstrație.

Necesitatea este evidentă din observația anterioară.

Suficiența. Fie x un flux de valoare v , care nu admite C - drumuri închise de cost negativ.

Fie x^* un flux de valoare v , de cost minim astfel încât

$$\Delta(x, x^*) = \min \{ \Delta(x, x') \mid x' \text{ flux de valoare } v \text{ și cost minim} \}$$

unde $\Delta(x, x') = |\{ij \mid x_{ij} \neq x'_{ij}\}|$.

Dacă $\Delta(x, x^*) = 0$ rezultă că $x = x^*$ și deci x este de cost minim.

Dacă $\Delta(x, x^*) > 0$, fie ij astfel încât $x_{ij} \neq x^*_{ij}$. Presupunem $0 \leq x_{ij} < x^*_{ij} \leq c_{ij}$ (astfel, raționamentul este similar). Din legea de conservare a fluxurilor rezultă că

$$\exists jk \in E \text{ astfel încât } 0 \leq x_{jk} < x^*_{jk} \leq c_{jk}$$

sau

$$\exists kj \in E \text{ astfel încât } 0 \leq x^*_{kj} < x_{kj} \leq c_{kj}.$$

Repetând acest raționament, deoarece numărul vârfurilor este finit, se va obține C , un C -drum închis relativ la x în R .

Considerând sensul invers de parcurgere pe C se obține un C -drum C' , închis relativ la x^* .

Deoarece $a(C) \geq 0$ din ipoteză, iar $a(C') = -a(C)$, rezultă, din necesitatea teoremei (x^* este de cost minim), că $a(C) = 0$.

Modificând fluxul x^* cu $\delta(C')$ pe C' , unde

$$\delta(C') = \min \left\{ \min_{kj \text{ direct în } C'} x_{kj} - x^*_{kj}, \min_{kj \text{ invers în } C'} x^*_{jk} - x_{jk} \right\}$$

se obține un flux x' cu

$$v(x') = v(x^*) = v, \quad a(x') = a(x^*) + \delta(C') \cdot a(C') = a(x^*),$$

deci de cost minim, dar, cu $\Delta(x, x') < \Delta(x, x^*)$, contradicție.

Deci $\Delta(x, x^*) = 0$.

Teoremă.

Dacă x este un flux de valoare v și de cost minim iar P_0 este un drum de creștere, astfel încât

$$a(P_0) = \min \{a(P) \mid P \text{ drum de creștere relativ la } x\}$$

atunci $x^1 = x \otimes r(P_0)$ este un flux de valoare $v(x^1) = v + r(P_0)$ și de cost minim.

Linia demonstrației este următoarea: presupunând prin reducere la absurd că x^1 nu este de cost minim, atunci x^1 admite un C – drum închis C de cost negativ. Cum x era flux de cost minim rezultă că $E(C) \cap E(P_0) \neq \emptyset$.

Dacă $ij \in E(C) \cap E(P_0)$, atunci va rezulta că $P_0 \cup C - ij$ conține un drum de creștere relativ la x de cost mai mic decât P_0 .

Un drum de creștere de cost minim poate fi depistat cu ajutorul algoritmilor de drum minim.

Dacă x este un flux în R și $a : E \rightarrow \mathbf{R}$ este funcția de cost atunci considerând $a_{ij} = \infty$ dacă $ij \notin E$ (caz în care $x_{ij} = 0$), construim

$$\bar{a}_{ij} = \begin{cases} a_{ij}, & x_{ij} < c_{ij} \text{ și } x_{ji} = 0 \\ \min\{a_{ij}, -a_{ji}\}, & x_{ij} < c_{ij} \text{ și } x_{ji} > 0 \\ -a_{ji}, & x_{ij} = c_{ij} \text{ și } x_{ji} > 0 \\ \infty, & x_{ij} = c_{ij} \text{ și } x_{ji} = 0 \end{cases}$$

Un drum de pondere minimă de la s la t în raport cu ponderile \bar{a}_{ij} corespunde unui drum minim de creștere în R relativ la fluxul x .

Un circuit de pondere negativă în raport cu ponderile \bar{a}_{ij} corespunde unui C – drum închis în R relativ la x , de cost negativ.

Rezultă, următorul algoritm pentru rezolvarea problemei fluxului de cost minim.

Algoritm generic de rezolvare a problemei fluxului de cost minim

```
{
0:   Se consideră  $x = (x_{ij})$  un flux cu valoarea  $v' \leq v$ ;
      { $x$  poate fi fluxul nul sau un flux  $y$  determinat cu
      ajutorul algoritmului de flux maxim și apoi
      considerând  $x = \frac{v}{v(y)}y$ }

1:   while ( $\exists$  circuite de pondere  $< 0$  relativ la  $\bar{a}_{ij}$ ) do
      {
        determină un astfel de circuit;
        modifică fluxul pe acest circuit
      }

2:   while  $v(x) < v$  do
      {
        aplică un algoritm de drum minim în raport cu
        ponderile  $\bar{a}_{ij}$  pentru depistarea unui  $C$  – drum
         $P$  de cost minim;
         $x \leftarrow x \otimes \min(r(P), v - v(x))$ 
      }
}
```

Complexitatea pentru pasul 2 este $O(n^3 v)$, dacă se pleacă de la fluxul nul. Se poate dovedi că pasul 1 se poate implementa astfel ca numărul iterațiilor să fie $O(nm^2 \log n)$.

În continuare se prezintă o nouă descriere a algoritmului lui Ford și Fulkerson și se aplică acest algoritm pe un exemplu.

6.3. Algoritmul Ford-Fulkerson

Algoritmul **Ford-Fulkerson** (denumit astfel după L.R. Ford, Jr și D.R. Fulkerson) calculează fluxul maxim într-o rețea de fluxuri. A fost publicat 1956.

Ideea algoritmului este foarte simplă: Atâta timp cât există un drum de la sursă la țintă, cu capacități disponibile pe toate muchiile drumului, vom trimite flux pe unul din aceste drumuri. Se găsește, ulterior, un astfel de drum și așa mai departe. Un drum cu capacități disponibile se numește *drum de creștere*.

Algoritmul

Se dă un graf $G = (V, E)$, având capacitatea $c(u, v)$ și fluxul $f(u, v) = 0$ pentru muchia de la u la v . Vrem să găsim fluxul maxim de la sursa s la ținta t . După fiecare pas al algoritmului se mențin următoarele:

- $f(u, v) \leq c(u, v)$. Fluxul de la u la v nu depășește capacitatea.
- $f(u, v) = -f(v, u)$. Se menține fluxul net între u și v . Dacă în realitate a unități trec de la u la v , iar b unități trec de la v la u , menținem $f(u, v) = a - b$ și $f(v, u) = b - a$.
- $\sum_v f(u, v) = 0 \Leftrightarrow f_{in}(u) = f_{out}(u)$. Pentru toate nodurile u ,

exceptând s și t . Fluxul ce intră într-un nod trebuie să fie egal cu cel ce iese din nodul respectiv.

Aceasta înseamnă că fluxul prin rețea este ceea ce numim „flux legal” după fiecare etapă parcursă a algoritmului. Definim **rețeaua reziduală** $G_f(V, E_f)$ ca fiind rețeaua cu capacitate

$$c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$$

și fără flux. A se ține cont de faptul că nu se știe cu certitudine că

$$E = E_f,$$

deoarece se poate întâmpla ca, trimițând flux pe (u, v) acesta să se blocheze (satureze), însă dă naștere unei noi muchii (v, u) în rețeaua reziduală.

Algoritmul Ford-Fulkerson

Date de intrare: Graful G cu capacitatea c , nodul sursă s și nodul țintă t .

Date de ieșire: Un flux maxim f de la s la t

1. $f(u, v) \leftarrow 0$ pentru toate muchiile (u, v)
2. Cât timp există un drum P de la s la t , astfel încât $c_f(u, v) > 0$ pentru toate muchiile $(u, v) \in P$:
 1. Găsirea $c_f(p) = \min \{c_f(u, v) \mid (u, v) \in p\}$
 2. Pentru fiecare muchie $(u, v) \in P$
 1. $f(u, v) \leftarrow f(u, v) + c_f(p)$
(Se trimite flux de-a lungul drumului)
 2. $f(v, u) \leftarrow f(v, u) - c_f(p)$
(Fluxul ar putea fi „întors” ulterior)

Drumul poate fi găsit cu ajutorul, spre exemplu, metodei *breadth-first search* sau al metodei *depth-first search* în graful $G_f(V, E_f)$. Dacă se folosește cel dintâi, algoritmul se numește *Edmonds-Karp*.

Complexitate

Fluxul maxim va fi atins în momentul în care nu vor mai fi găsite drumuri ce permit creșterea fluxului corespunzător. Cu toate acestea, nu există certitudinea unei astfel de situații, astfel că singurul lucru ce se poate garanta este acela că, odată cu parcurgerea algoritmului, rezultatul este cel corect. În cazul în care algoritmul rulează la infinit, s-ar putea întâmpla ca fluxul să nici nu converge către fluxul maxim. Dar această se poate întâmpla doar în cazul valorilor iraționale atribuite fluxului. Când capacitățile sunt întregi, timpul de rulare al algoritmului Ford-Fulkerson este de ordinul $O(|E| \cdot f)$, unde $|E|$ reprezintă numărul de muchii ale grafului, iar f reprezintă fluxul maxim al grafului. Acesta deoarece fiecare drum de creștere poate fi găsit într-un timp de ordinul $O(|E|)$, măbind fluxul cu o cantitate întreagă, care este cel puțin 1.

O variantă a algoritmului Ford-Fulkerson, ce garantează finalitatea și un timp de rulare independent de valoarea fluxului maxim, este algoritmul Edmonds Karp, a cărui timp de rulare este de ordinul $O(|V| \cdot |E|^2)$.

Exemplu

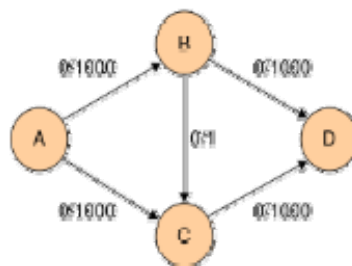
Următorul exemplu indică primii pași ai algoritmului Ford-Fulkerson într-o rețea cu 4 vârfuri, *sursa* fiind A , iar *ținta* (nodul terminal) D . Drumurile de creștere sunt găsite cu ajutorul metodei *depth-first search* (căutării în adâncime), unde vecinii sunt vizitați în ordine alfabetică. Acest exemplu imaginează cel mai sumbru comportament al algoritmului. La fiecare pas, este trimis un flux având valoarea 1 de-a lungul rețelei. A se vedea că dacă s-ar fi folosit o căutare de tipul *breadth-first search*, ar fi fost nevoie de doar doi pași.

Drum

Capacitate

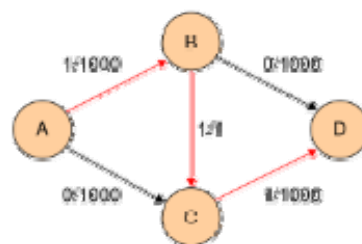
Fluxul în rețea rezultat

Fluxul inițial în rețea



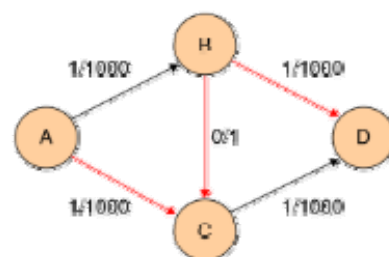
A, B, C, D

$$\begin{aligned} & \min(c_f(A, B), c_f(B, C), c_f(C, D)) \\ &= \min(c(A, B) - f(A, B), \\ & \quad c(B, C) - f(B, C), \\ & \quad c(C, D) - f(C, D)) \\ &= \min(1000 - 0, \\ & \quad 1 - 0, 1000 - 0) = 1 \end{aligned}$$



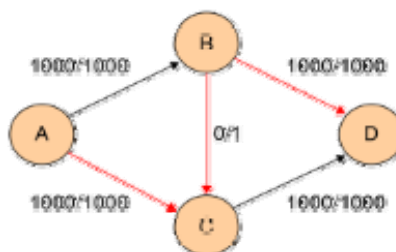
A, C, B, D

$$\begin{aligned} & \min(c_f(A, C), c_f(C, B), c_f(B, D)) \\ &= \min(c(A, C) - f(A, C), \\ & \quad c(C, B) - f(C, B), \\ & \quad c(B, D) - f(B, D)) \\ &= \min(1000 - 0, \\ & \quad 0 - (-1), 1000 - 0) = 1 \end{aligned}$$



După încă 1998 pași....

Rețeaua finală a fluxului



A se remarca modul în care fluxul este „împins înapoi” de la C la B , în momentul în care se găsește drumul A, B, C, D .